**Informe caso estudio diagrama de clases**

**Reinel Loaiza Lizcano**

**Ficha:** 3206403

**Programa de formación:** Análisis y Desarrollo de Software (ADSO)

**Centro de formación:** Centro de Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

En este informe explico mi diagrama de clases, en el cual expongo la relación entre las tablas las cuales son:

* Usuario.
* Hábito.
* Puntuación.
* Recompensa.

En las cuales se exponen, las clases, los objetos y los métodos que hacen cada una de ellas.

1. En la tabla usuario se nos muestra la necesidad del usuario de querer realizar hábitos para poder mejorar físicamente y en su vida cotidiana.
2. En la tabla hábito se nos muestra que el sistema le entrega al usuario, una serie de hábitos para que el usuario ponga en práctica.
3. La tabla puntuación le da al usuario una tabla con misiones y hábitos que el usuario tiene que completar, y, a medida que las vaya completando, la tabla de puntos ira aumentando.
4. Por ultimo en la tabla recompensa se nos las recompensas y premios que gana el usuario por cumplir todas las misiones y hábitos impuestos por el sistema.

En conclusión este diagrama refleja claramente las relaciones y acciones que se pueden realizar en el sistema de información.